**거식증** – **식사 페널티**는 없으나 그 외 모든 피해에 **추가 피해**

* 깨진 거울을 주워 보고 정신피해를 받아 더 이상 먹으면 안되겠다는 설정.

**기생충** – **식사 페널티**를 더 받는 대신, **작업 속도**가 빨라지고 **이동 가속**을 원할 때 사용 가능

* 이상한 끈을 보고 주웠더니 나름 좋은 기생충에게 잠식되었다는 설정

(이하 중간 줄 친 직업은 2페이지 내용을 고안하여 만들어진 직업임.)--------------------------------

~~리벤저 – 멤버들의 실상 리스트를 보고 화나지만 참고 버틴다는 설정? 최종 지목 된 사람이 본인일 시 본인의 페널티를 상쇄한 뒤 모두 or 내가 지정한 유저에게 페널티 지급~~

~~(하트를 비공개로 할 시) 투시경 – 밤에 보고 싶은 유저의 하트 개수를 볼 수 있다~~

~~(의사가 있다면 밤마다 몰래 하트 하나씩 회복을 할 수 있다.)~~

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

이하 2페이지 내용은 고안한 게임방식. 당장 고려 X

공복도를 하트로 통일하고 모두의 하트는 5개로 시작

밤마다 최종 지목을 할 수 있게 되는데

최종 지목마다 2개가 깎인다

음식을 먹지 못하면 2일마다 하트가 1개씩 깎인다

밖에서 파밍하다가 위험 요소에 의하여 깎일 수 있다. 그래서

필드에서 파밍하다가 죽을 수 있지만 실시간으로 죽었다고 알려지지 않는다

음식을 먹을 시 하트 회복을 한다던지

첫날 낮엔 모두가 파밍을 하고, 밤에 모집장소에 집합

밤에 최종 지목을 당한 인원은 밤에 독성에 의해 하트를 2개 깎이고 밖에 ‘격리’를 당할 수 있다

그 때 밤에 파밍을 할 수 있고, 나머지 3명은 집에서 회의를 할 수 있다? 그 다음 집합소 외부, 내부 갈 사람을 남아있는 사람끼리 정하든지 한다.

그 다음부터 낮엔 내부, 외부로 나뉘어 각자 할 일이나 파밍을 한다 이후 반복

마피아는 마피아와 시민 명수가 같거나 적을 시 승리 (멤버가 4명으로 구성될 때 시민 2명 죽고 마피아 1, 시민 1 생존 시) 단, 이하 조건 만족 못하고 10일동안 생존 시 결국 폭탄 목걸이가 터져 패배

시민은 개별적으로 마피아의 죽음과 관계없이 10일동안 생존 시 승리 (타 직업 고유 특성에 의해 승리 조건 만족 시에도 인정), 죽으면 패배